



主·題·報·導

職業介紹

預期 2028 年之後才會出現的需求，同樣因遠距工作而快速發展。

XR (eXtended Reality，延展實境) 其實包括 3 種技術，代表工作者能靠著沉浸技術 (Immersive technology)，來達到近似面對面溝通、工作的氛圍。3 種技術分別是 VR(Virtual Reality，虛擬實境)，AR (Augmented Reality，擴增實境)，MR (Mixed Reality，混合實境)。結合 3 種技術的 XR 沉浸式體驗，某種程度上可以克服遠距工作所帶來的疏離感，因為同事「感覺」就在身邊。

輔導處 生涯輔導組

XR 裝置諮詢師 (XR Immersion Counsellor)

104 職場力，文 / 胡立宗 由 Cheers 授權轉載



工作內容

- ▶運用 XR 沉浸式體驗，強化、改善遠距工作者的使用者體驗 (User eXperience, UX)。
- ▶利用 AR 或 MR 的功能，協助工作者以更有效率的方式完成工作。
- ▶搭配觸覺介面設計師，可開發出更多維的介面，形成新的合作、互動、溝通方式。

資歷門檻

學士學歷，3 年以上工作經驗。了解穿戴式裝置或觸控科技，具備設計、認知心理學、人體工學或材料研發專長更佳。熟悉產品研發、行銷與廣告。

報告中特別指出，具備影片製作能力，或至少玩過 5 年大型多人在線角色扮演遊戲 (MMORPG)，對這份工作會有加分效果。