



主·題·報·導 ·職業介紹

在現代人越來越重視生活品質，願意花心力把家裡裝潢布置得更舒心的同時，室內設計師也成為很重要的角色，躍升為熱門行業之一。根據薪資公秤的解釋，室內設計師是：依據業主需求及經費預算，進行室內空間、設備、動線之規劃、並繪製平面配置圖與監督施工。

輔導處 生涯輔導組

室內設計師 (interior-designer)

1111 人力銀行 作者：Jessie Huang

出處：<https://www.1111.com.tw/position/interior-designer/>



(圖片來源：<https://tw.3study.com/知識/大揭密-室內設計師常用的專業術語/生活藝文-設計藝術-室內設計/274ed572-832b-4453-860b-34afe31a6cel>)

室內設計師必備 6 大技能

- 1. 空間概念：**室內設計講究對於空間的規劃，並將其實踐。優秀的室內設計師能夠進入一個空間並描繪出該空間的平面、透視、立體圖；反之，看到平面、透視圖時能夠在腦海中呈現出空間的畫面。對於空間的熟悉度，需要透過訓練及經驗累積去培養。
- 2. 繪圖設計：**繪圖能力是成為一個室內設計師的基本功，從手繪平面圖、立體圖、透視圖等，到使用 CAD，都是一入行時必須擁有的能力。3D 繪圖的技能會依公司需求有所不同，不過現在多數室內設計公司都會提供 3D 圖讓業主更加了解設計方向，減少對於成品構想的差異。繪圖技巧及對於三視圖的熟悉度是「室內設計乙級技術士證照」和「室內裝修工程管理乙級」考試重點之一，因此基本功對於室內設計師而言非常重要，那兩張證照也是未來要自行開業的必備證照。

3. **人因工程**：人因工程是以人為中心的設計，了解人體與產品之間的使用關係。其中人體工適學最為重要，好的設計必須符合使用者的需求與舒適度，而人體工適學就是透過生理學、人體計測、解剖學、生物力學等計算出產品與人體的最佳契合度。許耘嘉解釋，室內設計師必須對於桌椅的高度、階梯的間距、空間的配置等非常熟悉，以達到業主的使用需求、美觀設計與舒適度。
4. **創造力**：了解流行風格和趨勢是這份工作很重要的一環，懂得欣賞細節中的美感，並將那些細節放入設計中。將創造的設計吸收並融入進業主的想法中是室內設計師的專業，因此不斷接收嘗試新的設計資訊及風格，才得以累積深厚的設計底蘊。
5. **預算規劃**：在業主的預算內，完成交辦設計室內設計師也是室內設計師的工作之一。若是業主預算與設計方向有落差，就需要透過預算規劃及溝通協調完成案子。在設計與預算限制中找到平衡也是室內設計師的工作職責之一，許耘嘉說明，若是業主希望有大量收納空間，想要訂做許多櫃子，因預算限制則可以請木工做一個壁櫃，裡面擺放傢俱店就可購買的收納盒，以達到收納需求同時降低木工成本。
6. **溝通技巧**：成為獨當一面的室內設計師後，除了需要與業主溝通他們的案子之外，還需要與施工的師傅們討論施工圖與施作方式，因此溝通方式是非常重要的。許耘嘉認為，這是學校不會教，也無法透過授課學習的技能，只有不斷地藉由經驗去累積溝通技巧，和客戶、師傅合作討論的過程中慢慢認識、了解他們，再根據他們的個性去調整出最有效率的溝通方式。